

Recursos e Materiais Gratuitos

RPG é um hobby extremamente prazeroso e com potencial ilimitado de diversão - mas sabemos que o Brasil conta com algumas barreiras, como os preços excessivos dos manuais e a falta de material traduzido. Em relação ao segundo, algumas empresas nacionais estão fazendo o possível para preencher o vácuo deixado pelas editoras do passado, mas pouco pode ser feito em relação ao primeiro. Devido a esse peso que a atividade pode ter no bolso dos consumidores, a moderação e a comunidade encontram-se empenhadas na criação de uma lista de recursos e materiais gratuitos, composta de sistemas abertos e ferramentas para agilizar tanto o acesso ao jogo quanto o processo de criação de suas mesas. Como este é um trabalho contínuo, esta página será constantemente atualizada. Você pode enviar sugestões diretamente para a moderação, tanto pelo Lemmy quanto pelo nosso canal no Matrix. Dito isso, aproveite ao máximo esses recursos! ***
Elaborado por /u/GrifoCaolho.

- [Cenários Introdutórios](#)
- [Sistemas](#)
- [Traduções Exclusivas](#)
- [Ferramentas Adicionais](#)
- [Plataformas Online](#)
- [Vídeos Úteis](#)

Cenários Introdutórios

Com a idéia de apresentar RPG mas não quer começar com nada pesado? Existe uma ampla gama de pequenas aventuras e sistemas menores de fácil acesso e grande liberdade que não pedem o investimento de tempo de um manual tradicional. Confira as dicas abaixo para um início rápido em seu universo de RPG!

One Seven Designs - Uma de minhas fontes favoritas para pequenos cenários de duas ou três páginas com personagens pré-gerados e sistemas fluidos para apresentar rapidamente um jogo a um grupo ou quebrar o gelo antes de uma sessão principal (ou ainda, apresentar uma galera mais nova ao hobby). Possui alguns cenários pagos, mas a maioria é disponível gratuitamente.

Wildlings, por John Harper - O cara por trás de "Dungeon World" tem um excelente sistema para quem ainda não foi apresentado ao mundo dos RPGs e preza pela narração. Esse tópico, por Jairo Borges Filho, conta com [uma versão traduzida do sistema](#) e uma resenha muito boa sobre sua utilidade. Mestres experientes, não fujam de um sistema "simples": uma de minhas mesas com mais sucesso foi feita em cima dessas idéias!

Sistemas

Embora seja possível jogar RPG apenas com uma rodinha de amigos (ou até sozinho) e sem acessório algum, existem sistemas muitas vezes idealizados e testados para atender as mais diversas necessidades dos mestres e jogadores. Aqui, vamos trazer os sistemas gratuitos (e algumas edições gratuitas de sistemas pagos) que podem acelerar sua partida no universo dos RPGs.

GURPS Lite - Trazendo a sardinha pro meu lado, GURPS é um sistema com a proposta de ser genérico e universal, com as mesmas regras para diferentes cenários e modularidade entre diversos materiais. O Lite é um manual curto (34 páginas) disponibilizado pela própria editora, já em português. Vale a pena dar uma olhada e ele usa apenas D6 (os famosos dados comuns que todo mundo tem em casa).

Open D6 - Todos os livros básicos do OPEN D6 são gratuitos (e alguns do extras, como o de magia, também). O sistema é bem genérico, com três versões principais (Medieval Fantástico, Moderno e Ficção Científica), simples de usar e, novamente, usa apenas dados comuns (os de seis faces). Infelizmente, eu nunca achei tradução disso, mas um inglês básico já ajuda bastante. Esse mesmo sistema é a base de um dos mais famosos e bem sucedidos RPGs de Star Wars, então "pode confiar que é raça forte".

Icons - Aqui já saindo da categoria "coisas que joguei" e entrando em "coisas que vejo a galera jogar", o ICONS é um sistema que promete entregar aventuras de super-heróis - um gênero razoavelmente forte nos RPGs (o GURPS, meu RPG de coração, tem o Supers, e existe o Mutantes & Malfeitores, sistema especificamente criado para isso). Mais uma vez, o sistema usa apenas D6, então é ótimo para se usar no conforto do lar sem desembolsar uma grana em dados chiques.

Gumshoe - Investigativo, bom para quem curte filmes de detetive (não filmes de espião; nesse caso, ver o OPEN D6 Adventura ou o GURPS mais acima). Mais um sistema que usa apenas o D6. Uma coisa bem interessante sobre o GUMSHOE e a parte das investigações é que você consegue pegar a idéia geral do sistema e levar para outros jogos, fazendo a coisa fluir com mais diversão; é uma má prática fazer os jogadores se sentirem frustrados ao não resolver um mistério que seus personagens deveriam conseguir resolver, e o GUMSHOE lida bem com isso!

FATE Core - O FATE é um dos sistemas que eu mais vejo gente babando ovo atualmente (especialmente no /r/rpg; nem tudo é D&D na vida!). Eu nunca usei, e conheço poucos jogadores no Brasil, mas sempre escuto coisas positivas sobre a agilidade, versatilidade e facilidade de uso - então, creio que valha mais do que a pena dar uma olhada. *Aviso aos navegantes: ele é "pay what you want", então rola pensar um pouquinho ou testar o sistema pra decidir quanto vai pagar! Além disso, o /u/silverfuji trouxe também que existe [uma versão traduzida oficial](#), só que paga; o preço é razoavelmente bom e fica a dica para quem tiver interesse!*

Essa tradução oficial tem seu próprio **SRD** (Documento de Referência de Sistema). Esse SRD contém as regras completas em português, livres para serem usadas gratuitamente.

RISUS - Esse é outro que entra na categoria "nunca vi um jogador, mas sei que a galera fala muito bem de diversos aspectos do jogo". Eu recomendo por ser inteiramente gratuito e pela promessa de ser genérico, flexível e sem demora; ainda assim, não é algo que tenho tanta propriedade para falar quanto os primeiros da lista.

Dungeons & Dragons - "Mas GrifoCaolho, esse é um RPG caro e clássico do caramba! Como assim?" - veja bem, não é porque eu não gosto que é ruim e é pago. As regras da quinta edição e manual para jogos rápidos são disponíveis gratuitamente como uma introdução ao sistema, sendo bem importante para você se decidir logo se o D20 (dado de 20 faces) é a sua praia. Não é a minha, particularmente, mas a imagem dos RPGs no mundo é a do icosaedro, e a fama do D&D não surgiu à toa! Além disso, existe [material legal e gratuito em português](#), para satisfazer as necessidades de todo mundo que está com a mão coçando para rolar um D20, junto com as regras básicas de jogador para download (**ATENÇÃO: É UM ARQUIVO ZIPADO**). *Dica especial sobre o material em português vindo do /u/CallsignRogueOne.*

Grin - Não seria um tópico meu sem a tentativa de enfiar algo alternativo. Como Castelo Falkenstein não é gratuito, eu vou recomendar Grin, que é um RPG de Terror que usa cartas de baralho para lidar com as situações. Mantém tudo sempre tenso, como um bom jogo de terror deveria, e é no mesmo esquema de FATE: pague o quanto quiser.

FUDGE - Modular, universal e genérico; promessas que GURPS e RISUS trazem, mas com abordagens diferentes, e agora, também o FUDGE. Com um esquema particular de dados (que pode ser improvisado com dados genéricos) e a promessa de flexibilidade e poucas regras, traz um nível de customização intenso. No entanto: eu nunca joguei, e, dando uma olhada no livro de referência (disponível no link), ele é muito mais pesado para o mestre na ausência de material adicional, cabendo a ele determinar regras que serão usadas ou não, realizar otimizações e equilibrar o sistema. Eu diria que ele é amigável a jogadores iniciantes, mas não mestres, com essa olhada rápida. *Sugestão de /u/rlapprentice.*

3D&T (Defensores de Tóquio) - "Defensores de Tóquio" é um produto do RPG Nacional, que iniciou uma boa galera no mundo do RPG. Com uma postura um pouco menos rígida em relação a regras e um sistema mais simples (porém ainda assim elegante), o sistema já conta com versões mais atuais. A terceira edição, no entanto, um verdadeiro clássico brasileiro, pode ser encontrada gratuitamente em sua versão digital. *Dica do /u/dexterjedi!*

Old Dragon - um retroclone (versão modificado de uma edição antiga de outro sistema) de AD&D (Advanced Dungeons & Dragons), o sistema é gratuito para teste via endereço da própria editora. É possível comprar o conteúdo completo caso haja interesse, mas a versão disponível deve satisfazer a necessidade de personagens até o 20º nível! *Outra dica mais do que especial do /u/dexterjedi!*

Pathfinder - ainda na linha de "o que podemos fazer para melhorar um clássico", Pathfinder veio como uma versão modificada do D&D 3.5 (uma das edições mais icônicas do sistema). Usando o mesmo famoso D20 de D&D e outros sistemas reconhecidos, o SRD (System Reference Document) é liberado e configura o esqueleto daquilo que é necessário para jogar com o sistema. *Uma adição especial de /u/Chapolin_Colorado!*

Traduções Exclusivas

Quando os planetas se alinham e aparece algum material razoavelmente curto e em uma língua estrangeira que a equipe da moderação possui algum entendimento, todos nós rolamos os dados contra nossas perícias e fazemos um teste de dificuldade para traduzir e diagramar corretamente o conteúdo para nossos usuários. Sem mais delongas, segue abaixo a breve lista de traduções exclusivas do /c/rpg!

Cthulhu Dark - a obra e mythos de Lovecraft são inspirações fantásticas para cenários de terror e medo do desconhecido na modernidade. Com um sistema simples e elegante e focado na narrativa, a versão gratuita de Cthulhu Dark abre mão do combate para oferecer uma experiência focada na tensão e no mistério!

Dungeon Delvers - vez ou outra, você não tem dados e só pode contar com coisas simples na hora de jogar; é nesse momento que Dungeon Delvers brilha, com soluções simples para jogar mesmo sem nossos queridos D6 e sendo uma versão ultra-compacta do que poderia ser um D&D simplificado!

Ferramentas Adicionais

Com um bom sistema, meio caminho já está andado - mas ainda assim, sobram diversas lacunas para preencher. Como dar nome aos personagens? Como assegurar que isso ou aquilo não vá dar rolo na minha aventura? Como acelerar o longo e demorado processo de criação envolvido no GURPS que o GrifoCaolho adora? Qual uma boa idéia de masmorra para conhecer o jogo? Essas e outras necessidades são atendidas mais abaixo!

The Same Page Tool - Das coisas que mudaram minha "carreira de mestre" para melhor, essa talvez seja a mais significativa. Um problema relativamente chato de lidar com grupos maiores e com pessoas nem tão conhecidas é atender às necessidades de cada um e gerenciar conflitos. O melhor modo de fazer isso é, obviamente, não ter conflitos; esse pequeno questionário (com exemplos e tudo) foi criado no intuito de garantir que os jogadores e o mestre tenham uma idéia clara do tipo de jogo e grupo que esperam ao entrar em uma aventura ou campanha, já abordando as expectativas de cada um e o que será permitido ou não na mesa. Muito interessante para novatos e extremamente útil mesmo para mestres mais antigos.

Donjon - Um dos melhores e mais completos geradores de nomes, personagens, mundos e quase tudo que se pode imaginar. Bom para quando aquele jogador da sua mesa perguntar o nome da taverna ou do cara que vendeu o escudo para ele ou qualquer coisa do tipo. Eu sempre sugiro um pouco de cuidado ao usar essa ferramenta: vale a máxima de Ben Parker ("com grandes poderes, vem grandes responsabilidades"); o gerador não é um substituto para a imaginação, mas sim uma ferramenta para agilizar o processo.

Hexographer - Com uma versão gratuita e uma versão completa (mas paga), é uma ferramenta intuitiva para a criação de mapas em unidades hexagonais (padrão de alguns sistemas, como o GURPS). É bem útil para trazer um conceito à vida, e possibilita um enriquecimento do cenário - só não passe mais tempo desenhando que jogando.

Inkarnate - Com recursos gratuitos para a criação de mapas e não restrito a grades hexagonais, o Inkarnate ainda está sendo atualizado e testado mas já se prova uma ferramenta extremamente útil para a criação de mapas de território. Recomendo fortemente.

D&D Adventure - Recursos gratuitos em geral, com o foco em aventuras (ah vá!) para Dungeons e Dragons. É um repositório rico e muitas das aventuras aqui podem ser adaptadas para outros sistemas com alguma facilidade.

GURPS Character Sheet - Como eu não consigo passar dez minutos falando de RPG sem falar de GURPS, essa ferramenta é o "ó do borogodó" para agilizar a criação de personagens em GURPS. Gratuita e com suporte para diversos módulos, ela tem uma interface não muito intuitiva em um primeiro momento mas ajuda pacas depois de alguns curtos minutos de aprendizado.

Dyslexic Character Sheet - Como as pessoas costumam me lembrar depois de dez minutos: existem outros sistemas que não GURPS, como o consagrado Dungeons and Dragons! Para facilitar a vida do mestre e, em especial, auxiliar na criação de fichas para Pathfinder e D&D, o Dyslexic Character Sheet oferece muitas facilidades! Inteiro em inglês, com opção para tradução parcial da ficha para o português! *Outra dica do /u/dexterjedi!*

Token Stamp - Montar miniaturas e arranjar fichinhas para todos os personagens e encontros da mesa pode ser complicado, e é aí que entra o token stamp. Rápida e intuitiva, essa ferramenta possibilita a criação de tokens (pequenas fichinhas para representar monstros, personagens e afins) sem dores de cabeça, podendo ser usadas tanto em mesas virtuais quanto impressas. *Indicação de /u/Gammaliel!*

Obsidian Portal - Uma alternativa para o mestre que deseja organizar uma pequena enciclopédia de sua campanha, jogadores, universo e aventuras. Fácil de usar e gratuita, com opções diversas para alteração do estilo e visual das páginas. Recomendado para quem narra online, por centralizar a disponibilidade de informação!

As adições a seguir são dicas do usuário do Discord "Garnamor"!

Ficha de Personagem Completável (D&D 5e) - Editar fichas no computador costuma ser um desafio. Com este PDF editável, trabalhar com as fichas do D&D 5ª ED torna-se ainda mais fácil! Disponível para download e também de fácil uso para impressão!

Criador de Mapas Quadriculados (Inglês) - Querendo melhorar suas masmorras e torná-las mais adequadas às necessidades suas e de seu grupo? Nada tema, o Dungeon Painter Online tem uma resposta para suas necessidades! Disponível em versão gratuita e com uma ferramenta mais poderosa ainda podendo ser comprada.

Cards de Magias (D&D 5e, Inglês) - Bateu aquela insegurança sobre como usar essa ou aquela magia no D&D 5ª ED? Esse endereço disponibiliza acesso rápido às magias e suas informações, divididas por categorias. Uma mão na roda para o mago que não conhece muito bem seu grimório ou ainda está se adaptando às dificuldades do conhecimento arcano!

Guia de Classes (D&D 5e, Inglês) - Pode ser complicado escolher uma classe e de repente descobrir que você não tem a mínima idéia de o que fazer com ela, ou preencher um grupo e não saber utilizar muito bem o espaço que você ocupou, ou ainda enfrentar um dragão esqueleto sem saber se a fraqueza dele é a de um morto-vivo dragão ou a de um dragão morto-vivo! Esse endereço cobre essas dificuldades, auxiliando na otimização de seus personagens e outros pontos de seu jogo! **Aviso! Não recomendado para quem detesta o Meta-Jogo!**

Músicas Ambientes para RPG (Inglês) - Uma alternativa fantástica ao clássico "bota uma versão de 10 horas no YouTube", possui uma boa seleção de curtas trilhas sonoras ambientes para ajudar com o clima de sua mesa. De medieval a futurista, de clássico ao alternativo, o Tabletop Audio é feito para dar aquela mão ao mestre que é um fã da música!

Compilado das Regras dos Livros para Mestre (D&D 5e, Inglês) - Os jogadores acreditam que o mestre sabe tudo, ou que deveria saber; a verdade é que somos muito bons em esconder anotações. Esse documento preenche os mais variados campos do D&D 5ª ED e pode ser colado do seu lado do escudo do mestre (ainda usamos isto?!) para facilitar a consulta rápida a diversas regras.

Gerador de Nomes (Inglês) - Se alguém te perguntar o nome da tia de terceiro grau do cunhado da dona da quitanda em frente à taverna, é bom ter um gerador de nomes confiável à mão. Com uma boa lista, esse gerador é capaz de ser a luz no fim do túnel para jogadores que precisam saber o nome de todo NPC e mestres extremamente detalhistas. **Dica: prepare uma lista com antecedência, para não precisar gerar as coisas na hora!**

1000 Personagens Pré-Gerados (D&D 5e, Inglês) - Muitas vezes, queremos pular a criação de personagem por diversos motivos e saltar direto para o jogo. Caso você queira fazer isso no D&D 5ª ED, essa lista está aqui para te ajudar. Com 1000 personagens variados e pré-gerados, ela promete agilizar suas jogatinas.

Gerador de Tesouros Aleatórios (D&D 5e, Inglês) - Cansado de colocar sempre os mesmos tesouros nos baús? "*Vocês encontram ouro, prata, jóias e uma espada mágica?*" Bom, o Gerador de Tesouros Aleatórios está aqui para te ajudar. Voltado para o D&D 5ª ED, muitos dos tesouros podem ser convertidos com facilidade (e uma certa quantidade de "bom senso do mestre") para outros jogos.

Galeria de Monstros (D&D mas adaptável, Inglês) - Tudo bem, o grupo encontrou um Urso-Coruja, mas que diabos é essa coisa? A Galeria de Monstros está aqui para te ajudar. Com consulta rápida a todo um acervo de monstros variados, você nunca mais será *emboscado* por um encontro aleatório. Vale também como consulta para outros sistemas, com os monstros podendo ser adaptados com maior ou menor facilidade.

Gerador de NPCs (D&D 5e, Inglês) - Lembra-se sobre a pessoa que perguntou o nome da tia de terceiro grau do cunhado da dona da quitanda em frente à taverna? Pois bem, imagine que essa pessoa vai além. Ela pergunta os deuses a quem ela adora. Pergunta sobre suas características físicas marcantes. Sobre seu alinhamento. Difícil? Nada tema. Esse gerador vai além do nome, fornecendo o esqueleto de um personagem completo e distinto. **DICA: A maior parte dos números pode ser ignorada ao adaptar para outros sistemas!**

Gerador de Cidades (Inglês) - Vez ou outra, é bom ter algo à mão que pode auxiliar na hora de imaginar uma cidade medieval e sua distribuição de casas e construções. Com algumas configurações editáveis (tamanho, blocos, etiquetas, ruas), é uma ferramenta incrível para melhor apresentar cidades aos seus jogadores!

Gerador de Dungeons - Se você está procurando um gerador de masmorras que se aproxima mais da aparência clássica dos joguinhos de videogame do passado, você acabou de encontrar a mina de ouro. Mesmo sem parâmetros editáveis, o resultado desse gerador costuma ser

extremamente agradável, tanto no visual quanto na usabilidade. Vale lembrar que ele gera dungeons mapeadas em quadrados, não hexágonos, tornando-o mais otimizado para sistemas nos moldes de D&D.

Site para Gerenciar seu Mundo (Inglês) - É fácil que, em um universo imenso, tanto jogadores quanto mestres se percam mesmo em meio a anotações, cadernos e pastas organizadas. A proposta do World Anvil é oferecer um lugar no qual o mestre possa, idealmente, ter acesso e consulta rápidos e facilitados a suas criações. Uma boa alternativa ao Obsidian Portal, mais acima na lista.

Aprender Inglês de Graça - Logo no começo da página, falamos sobre a dificuldade de se encontrar material em português; a maior parte do conteúdo, tanto gratuito quanto pago (e mesmo o conteúdo dessa lista) encontra-se em inglês. Devido a isso, é de bom tom incluir o Duolingo entre nossas sugestões, por facilitar o aprendizado do inglês e o acesso a um novo mundo de jogos e possibilidades.

Editor de Imagens Online - Vez ou outra, é preciso fazer uma modificação qualquer em alguma figura para melhor utilizá-la no seu jogo (afinal de contas, quem nunca quis saber outras potenciais cores para um Beholder?!). O Photoshop Online possibilita isso. Um pouquinho trabalhoso para quem desconhece ferramentas de edição, mas poderoso para quem é habituado à área!

Cárcere do Pensamento - Blog com diversos contos (alguns NSFW) ambientados no universo de Vampiro: A Máscara. Um prato cheio para inspiração e idéia, para mestre algum botar defeito!

Plataformas Online

Nem sempre é fácil juntar um grupo, arrumar a sala ou um lugar público, sentar todo mundo e partir pro jogo. Nessas horas, ter um lugar dedicado na internet com diversas facilidades para o jogo é um excelente facilitador. Felizmente, os últimos tempos foram razoavelmente generosos com o público do RPG com excelentes ferramentas - inclusive nacionais! - brilhando na internet!

RRPG Firecast - Uma plataforma nacional e gratuita que antecede o famoso Roll20, o RRPG Firecast é constantemente atualizado e possui uma comunidade ativa no Facebook. Muitos dos recursos mais avançados estão por trás de uma assinatura premium e há alguma restrição para usuários comuns, mas jogar em mesas de usuários premiuns libera todas as funções para uso naquele jogo. Uma boa pedida, com anos de história e extremamente variada.

Roll20 - Com algumas parte já traduzidas para o português, o Roll20 é a ferramenta mais poderosa e intuitiva disponível gratuitamente para o uso de mestres e jogadores ao redor do mundo. Há grande presença de mesas internacionais, mas é possível encontrar mesas brasileiras com alguma pesquisa. **Dica: tenho a impressão que esse é "o futuro", então vale a pena aprender a usar!**

Astral - Em parceria com o Drive Thru RPG, assim como o Roll20, o Astral é uma ferramenta gratuita que conta com belíssimos gráficos para o uso de mestres e jogadores ao redor do mundo. Até o momento, mesas em português são escassas.

Fantasy Grounds - Fantasy Grounds é um aplicativo híbrido que permite que você jogue e crie seus próprios jogos de RPG. Ele facilita essa execução e fornece alguns módulos adicionais, que podem ser carregados e reproduzidos com muito pouca preparação. Cada jogo exigirá um GameMaster (GM) e um ou mais jogadores.

Role Gate - Tons, dados, fichas de personagens e muito mais em um aplicativo de bate-papo direto.

Vídeos Úteis

Veja ou outra, bate aquela vontade de saber como outros grupos jogam ou ter acesso a outras fontes para inspirar-se e aprender novas técnicas, tirar idéias e bons ganchos de aventura. Ou, ao menos, ter uma noção inicial de como um RPG funciona antes de mergulhar de cabeça. Nessas horas, o YouTube vem ao resgate dos jogadores perdidos!

Os canais abaixo são contribuição do usuário do Discord, Garnamor! O agradeça no chat quando vê-lo!

Aviso: o /u/GrifoCaolho ainda não teve tempo para checar todos os canais e colocar um breve resumo do conteúdo (em parte, isso se deve à caolhice). Com o tempo, essas descrições aparecerem!

Vertente Geek

Formação Fireball, agora vertente geek

Ordem do Dado

Game Chinchila

RPG Planet, vão lançar um sistema próprio

AzeCos

Go RPG

Narrador de RPG