

Fichas Exemplo

Fichas exemplo para jogadores de Fate Condensado ou Acelerado. Nós encorajamos que você ajuste as fichas que você vai encontrar aqui para que elas se encaixem melhor com as suas preferências e/ou seu jogo, consultando seu narrador ou jogadores se necessário.

- [Fichas de Cenários](#)
- [Fichas de Fantasia](#)
- [Fichas de Ficção Científica](#)
- [Fichas Diversas](#)

Fichas de Cenários

Colégio Norman para Jovens Ordinários

Inspiração: Gravity Falls, animes de escola, Sobrenatural

Conceito: **"Colégio mais seguro do país"**

Problema: **O sobrenatural só existe no mesmo plano que menores**

Problema: **Estruturas aparentemente móveis**

Qualidade: **Poderes sobrenaturais na segunda semana**

Face: **Utro Borax, o coordenador**

Face: **Súfer, o boneco de pano imortal deprimido**

Face: **Damir, o espantalho piromante imortal psicótico**

Local: **Biblioteca de saberes místicos**

Perícias:

Aprendizado ('~~seu nerd~~ Conhecimentos')

Artes ('Ofícios')

Atenção ('Percepção')

Biologia

Bolada ('Atirar')

Briga ('Lutar')

Colar ('Enganar')

Contatos

Educação Física ('Atletismo')

Empatia

Encher-saco ('Provocar')

Filosofia ('Saberes')

Futucar ('investigar')

Pique-esconde ('Furtividade')

Popularidade ('Comunicação')

Roubo

Sobrenatural

Vigor

Vontade

Fichas de Fantasia

Fate Acelerado

Personagens de Jogador

Guiomar, cavaleiro que se cansou

Nome: Guiomar Guarin

Conceito: **Cavaleiro Mercenário Veterano**

Problema: **Nobre Desonrado**

Aspectos:

Guerreou Até Cansar

Educação Aristocrática

Firmin, Jovem Escudeiro Sorridente

Abordagens:

Esperta +3

Poderosa e Rápida +2

Chamativa e Sorrateira +1

Cuidadosa +0

Faças:

Equestrianismo. Pelo meu treinamento equestre, eu recebo +2 para criar vantagens Rápidas quando montado em um cavalo.

Armadura Reluzente. Eu recebo Armadura 2 contra ataques físicos desde que eu esteja em minha armadura.

Líder Experiente. Pela minha longa carreira liderando soldados, eu recebo +2 para criar vantagens Chamativas desde que eu esteja tentando motivar alguém.

Recarga: 3

Fate Condensado

Personagens de Jogador

Guillermo, patrulheiro metadílio

Nome: Guillermo

Conceito: **Jovem Patrulheiro Metadílio**

Problema: **Acostumado Aos Ermos**

Aspectos:

A Patrulha Real Conta Comigo

Bochechas Fofas

Enfrentarei Qualquer Coisa Por Um Bom Motivo

Perícias:

Atirar +4

Vontade e Atletismo +3

Investigar, Percepção e Furtividade +2

Vigor, Comunicação, Ofícios e Contatos +1

Faças:

Arqueiro Prodígio. Minhas habilidades com o arco são excepcionais para alguém da minha idade. Eu recebo +2 para criar vantagens ao Atirar com arco e flecha.

Elusividade de Metadílio. Uma vez por cena, eu posso criar uma vantagem **Fora de Vista** com uma invocação gratuita sem gastar Pontos de Destino.

Escolha mais uma façanha sem diminuir sua Recarga.

Recarga: 3

Fichas de Ficção Científica

Fate Acelerado

Personagens de Jogador

Kalpres, caçadora alienígena abduzida

Nome: Kalpres

Conceito: ***Caçadora da Pós-Civilização***

Problema: ***Salamandra Fora d'Água***

Aspectos:

Procurando Meu Planeta

Pequena Mas Artilosa

O Que Esse Botão Faz?

Abordagens:

Sorradeira +3

Rápida e Cuidadosa +2

Esperta e Chamativa +1

Poderosa +0

Faças:

Pequena Caçadora. Graças às minhas décadas de experiência caçando criaturas maiores do que mim, consigo +2 para atacar Sorratoriamente criaturas orgânicas maiores do que eu sou. Eu sou do tamanho aproximado de uma criança humana.

Pressione Até Funcionar. Os povos do meu planeta natal estão acostumados a lidar com tecnologias que não compreendem. Ao ir pressionando Rapidamente os botões de uma máquina, eu recebo +2 para superar uma situação envolvendo tecnologia futurística, mesmo que eu não compreenda como funcione.

Extra: Biologia Pós-Nuclear

Custo: 1 ponto de façanha.

Concede os seguintes fatos de poderes (aspectos que dão permissões mas não podem ser invocados):

- Imunidade à radiação
- Imunidade à toxinas

Recarga: 3

Fichas Diversas

Fate Condensado

Personagens de Jogador

Hugo, homem das tavernas

Nome: Hugo Bugo

Conceito: **Homem das Tavernas**

Problema: **Arruaceiro Lendário**

Aspectos:

Pau Pra Toda Obra

Se Tem Bar, Estive Lá

Coração Mole Bem No Fundo

Perícias:

Provocar +4

Ofícios e Vigor +3

Lutar, Contatos e Atletismo +2

Condução, Percepção, Vontade e Empatia +1

Faças:

Legítimo Homem das Tavernas. Quando eu tenho a vantagem **Embriagado**, eu ganho +2 em Lutar se movimentos selvagens e descontrolados me ajudariam.

Tiranossauro Exterior. Oponentes tem +2 de dificuldade ao tentar superar uma vantagem **Cortina de Medo** criada por mim.

Ouvi Uma Gota Falar. Uma vez por cena, eu posso declarar um detalhe sobre o assunto vigente sem gastar pontos de destino, por ter ouvido em um bar.

Amigo de Bebedeira. Eu ganho +2 em Empatia para tratar uma consequência mental de outra pessoa ao conversar e compartilhar uma bebida com ela.

Recarga: 2